

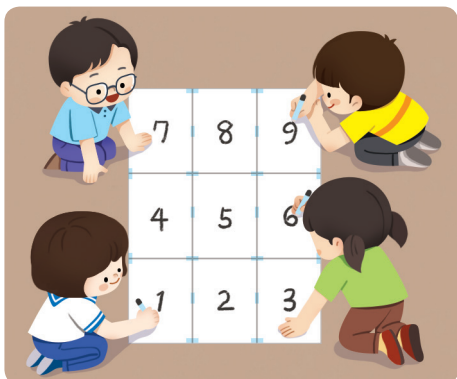
체험 수학

뚜껑 던지기 챔피언을 뽑아 봅시다

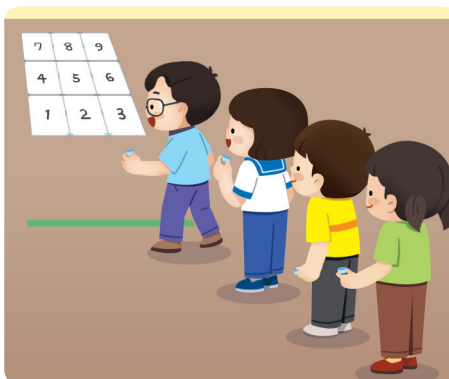
인원 3~4명 **준비물** A4 용지 9장, 테이프, 생수병 뚜껑

놀이 방법

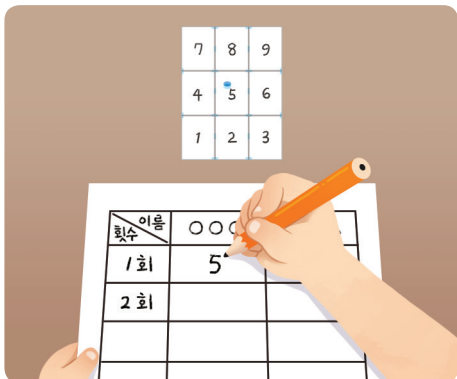
1 A4 용지 9장을 그림과 같이 테이프로 붙여 연결하고, 1부터 9까지 숫자를 씁니다.



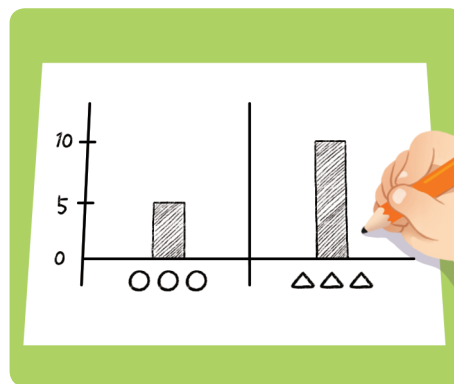
2 한 명씩 번갈아가며 3번씩 뚜껑을 던집니다.



3 뚜껑이 멈춘 위치에 있는 수를 표에 씁니다.(밖으로 나가면 0점을 씁니다.)



4 표를 보고 합계를 막대그래프로 나타냅니다.



➤ 뚜껑 던지기 놀이 점수를 기록하고 그래프로 나타내어 봅시다.

뚜껑 던지기 놀이에서 획득한 점수

회수 \ 이름				
1회				
2회				
3회				
합계				

뚜껑 던지기 놀이에서 획득한 점수

(점)				
25				
20				
15				
10				
5				
0				
점수 \ 이름				

뚜껑 던지기 챔피언 친구에게 축하를 해 봅시다.



_____ !



넌 최고로 멋진 뚜껑 던지기 선수야!



놀이수학

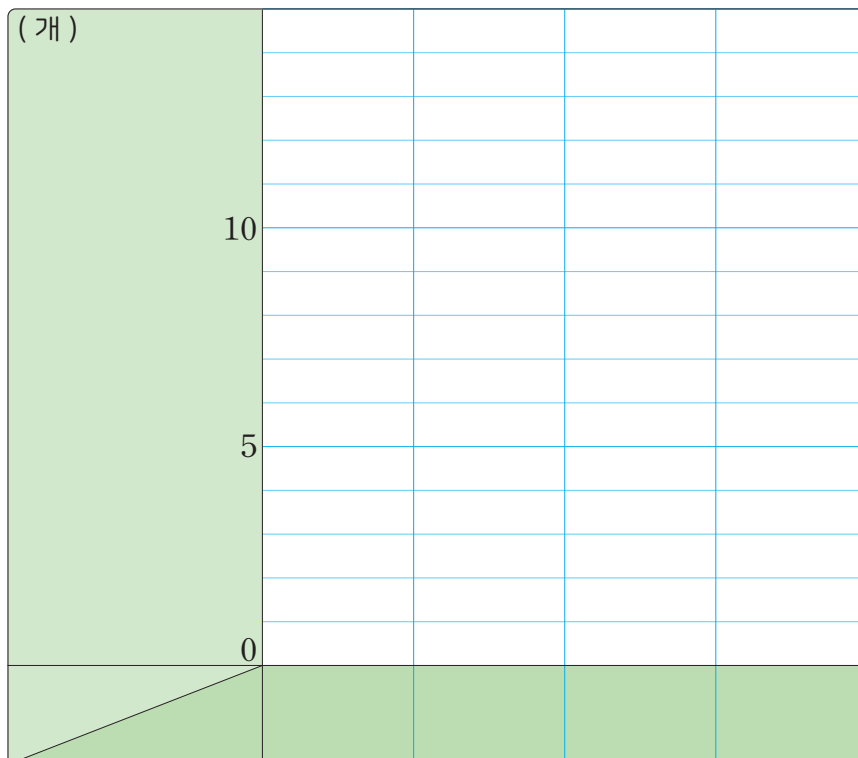
공깃돌 막대그래프

게임 규칙을 알아봅시다.

- 인원** 4명 **준비물** 공깃돌 5개, 자, 활동지 1인 1장
- ① 가위바위보로 순서를 정합니다.
 - ② 공기놀이의 마지막 단계처럼, 공깃돌을 던져 손등에 올리고 다시 잡습니다.
 - ③ 3번 반복한 후 획득한 공깃돌의 수를 모두 더한 값을 표에 기록합니다.
 - ④ 기록한 표를 자료로 하여 막대그래프를 그립니다.
 - ⑤ 막대그래프의 완성도가 높은 사람 중에서 공깃돌을 많이 획득한 사람이 승리!

획득한 공깃돌의 수

이름					합계
공깃돌의 수(개)					





놀이수학

공깃돌 막대그래프

게임 규칙을 알아봅시다.

인원 4명 **준비물** 공깃돌 5개, 자, 활동지 1인 1장

- ① 가위바위보로 순서를 정합니다.
- ② 공기놀이의 마지막 단계처럼, 공깃돌을 던져 손등에 올리고 다시 잡습니다.
- ③ 3번 반복한 후 획득한 공깃돌의 수를 모두 더한 값을 표에 기록합니다.
- ④ 기록한 표를 자료로 하여 막대그래프를 그립니다.
- ⑤ 막대그래프의 완성도가 높은 사람 중에서 공깃돌을 많이 획득한 사람이 승리!

획득한 공깃돌의 수

이름	김지학	박지학	이지학	최지학	합계
공깃돌의 수(개)	7	6	9	11	33

획득한 공깃돌의 수

